

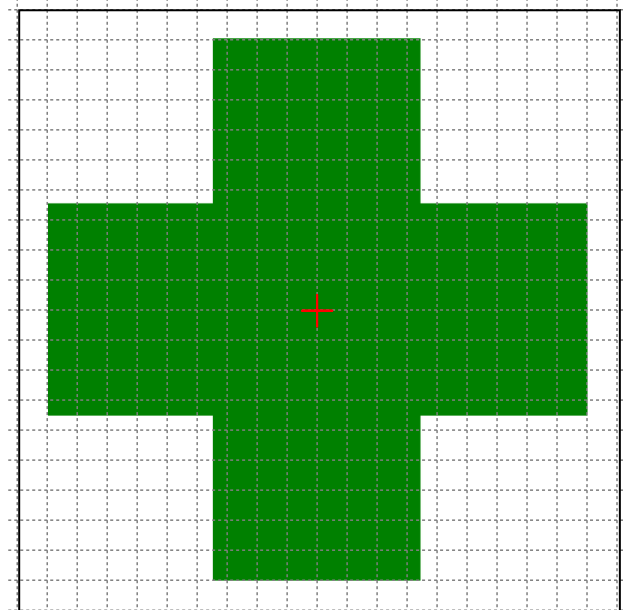
## Übungen zu räumlichen Datenbanken und GISe

### Übungsblatt 8 (19.06.2009)

#### Aufgabe 1 (SVG)

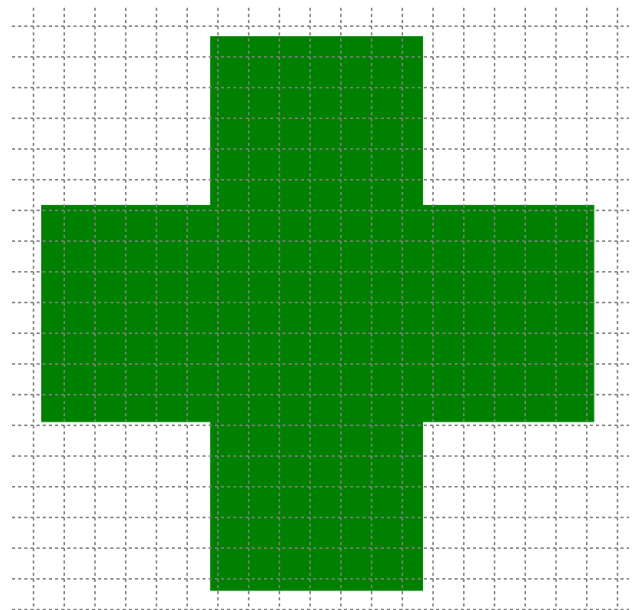
Implementieren Sie, analog zu dem Beispiel auf Folie 560, die Signatur „Internationale Apotheke“ als Gruppe von SVG-Befehlen.

Die Rasterweite beträgt 25 und das rote Kreuz ist nicht Bestandteil der Signatur, sondern markiert den Nullpunkt des lokalen Koordinatensystems.



#### Aufgabe 2 (Rasterisierung)

Wandeln Sie die Vektorgeometrie mit Hilfe des polygonbasierten Füllalgorithmus in eine Rastergeometrie um.



### Aufgabe 3 (Topologische Skelettierung)

Wandeln Sie die in Rastergeometrie gegebenen Linien mit Hilfe der topologischen Skelettierung in die Vektordarstellung um

- Bestimmen Sie die unwesentlichen Pixel zeilenweise von links oben nach rechts unten.
- Bestimmen Sie die unwesentlichen Pixel spaltenweise von rechts unten nach links oben.

