

## Übungen zu räumlichen Datenbanken und GISe

### Übungsblatt 9 (26.06.2009)

#### Aufgabe 1 (Anwendungsprogrammierung)

Schreiben Sie ein Anwendungsprogramm das ein SVG-Dokument für ein Flurstück mit allen zugehörigen Gebäuden erstellt.

Die Daten liegen in einer Postgres-Datenbank mit folgendem Schema vor:

**Gebäude**(Gebäudeld: *String*, Nutzung: *String*, Grundriss: *Polygon*)

**Person**(PersNr: *Integer*, Name: *String*, Vorname: *String*)

**Eigentümer**(PersNr: *Integer*, FlurstückId: *String*)

**Flurstück**(Id: *String*, Grundriss: *Polygon*)

Farben:

Gebäude, Nutzung 1000: #949694

Gebäude, Nutzung 2000: #cccecc

Flurstück: #fceaf4

Grenzpunkte:

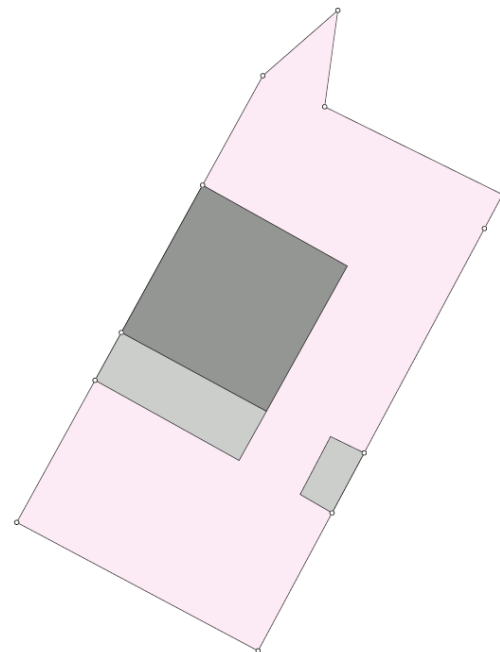
Radius =150

Text:

font-size="2000" fill= "#000000",

Position relativ zur MUR des Flurstücks:

x+100, y+3000



Eigentueemer: Hans Lock

SVG-Dokument Prolog:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<!DOCTYPE svg PUBLIC "-//W3C//DTD SVG 1.1//EN"
```

```
"http://www.w3.org/Graphics/SVG/1.1/DTD/svg11.dtd">
```

```
<svg width= "30.0cm" height= "20cm" viewBox= "x y w h"
```

```
xmlns:xlink= "http://www.w3.org/1999/xlink">
```

x y w h müssen aus dem MUR des Flurstücks berechnet werden.

x,y sind die Koordinaten der oberen linken Ecke, w die Breite und h die Höhe + 5000

Strichstärke: 50

In PostgreSQL 8.3 wird „INSIDE(geom1,geom2)“ als „geom1<@geom2“ notiert.